

Sada T:

- T1 Hledání komponent silné souvislosti
- T2 Dijkstrův algoritmus na hledání nejkratších cest (popis a analýza správnosti)
- T3 Bellmanův-Fordův algoritmus na hledání nejkratších cest
- T4 Jarníkův algoritmus na hledání minimální kostry (včetně analýzy a časová složitosti)
- T5 Kruskalův algoritmus a problém Union-Find
- T6 AVL stromy: hloubka a vyvažování (není potřeba se učit z paměti všechny případy vyvažování)
- T7 (a, b) -stromy
- T8 Hešování: způsoby řešení kolizí, analýza střední hodnoty počtu navštívených buněk pro neúspěšné hledání (stačí pro jeden způsob řešení kolizí)
- T9 Výběr hešovací funkce: Univerzální hešování
- T10 Násobení dlouhých čísel a násobení matic pomocí rozdělení a panuj (u Strassenova algoritmu bez vzorců, jen idea a analýza časové složitosti)
- T11 Rozdělení a panuj: princip, příklad algoritmu a Kuchařková věta (Master Theorem)
- T12 QuickSort: nejlepší a nejhorší případy, pravděpodobnostní analýza s náhodnou volbou pivota

Sada L:

- L1 Prohledávání do hloubky: DFS strom a klasifikace hran v orientovaných, detekce cyklů
- L2 Prohledávání do hloubky: DFS strom a klasifikace hran v neorientovaných grafech, hledání mostů
- L3 Algoritmy pro acyklické orientované grafy: topologické uspořádání a jeho aplikace (hledání nejdelší cesty, počítání cest)
- L4 Implementace Dijkstrova algoritmu s polem a binární haldou (bez analýzy správnosti)
- L5 Borůvkův algoritmus na hledání minimální kostry (analýza stačí stručně, např. jen znění potřebných lemmat)
- L6 Binární vyhledávací stromy: dokonalá versus hloubková vyváženost
- L7 Červeno-černé stromy (bez mazání) a jejich souvislost s (2, 4)-stromy
- L8 Dynamické programování: Nejdelší rostoucí podposloupnost
- L9 Dynamické programování: Editační vzdálenost řetězců
- L10 Dynamické programování: Konstrukce optimálního BVS
- L11 QuickSelect: nejlepší a nejhorší případy, pravděpodobnostní analýza s náhodnou volbou pivota
- L12 Dolní odhad na třídění deterministickými algoritmy v porovnávacím modelu.