

13. CVIČENÍ Z LINEÁRNÍ ALGEBRY I.

Lineární zobrazení: matice zobrazení a přechodu, obraz, jádro, isomorfismus

PŘÍKLAD PRVNÍ Pro $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dané přepisem $f(x, y) = (x + y, x - y)^T$ vypočtěte matici tohoto lineárního zobrazení (vůči kanonické bázi).

PŘÍKLAD DRUHÝ Vypočtěte matici lineárního zobrazení $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, které po řadě zobrazí vektory:

$$\begin{aligned}f((-1, -3, 1)^T) &= (-1, 1, 0)^T, \\f((0, 3, -2)^T) &= (0, 1, -1)^T, \\f((-1, -2, 2)^T) &= (1, 0, 1)^T.\end{aligned}$$

PŘÍKLAD TŘETÍ Mějme následující dvě báze prostoru \mathbb{R}^3 .

$$\begin{aligned}B_U &= \{x_1 = (-1, 0, 3)^T, x_2 = (2, -2, 2)^T, x_3 = (0, 1, -3)^T\}, \\B_V &= \{y_1 = (-1, 1, 0)^T, y_2 = (0, 1, -1)^T, y_3 = (1, 0, 1)^T\}.\end{aligned}$$

Určete matici přechodu od báze B_U k bázi B_V , tedy ${}_{B_V}[id]_{B_U}$.

PŘÍKLAD ČTVRTÝ Mějme danu matici lineárního zobrazení $f: U \rightarrow V$ vzhledem k bázím B_1, B_2 , tedy ${}_{B_2}[f]_{B_1}$, a mějme dány báze B_3, B_4 prostorů U, V . Navrhněte postup, jak najít matici f vzhledem k bázím B_3, B_4 , tedy ${}_{B_4}[f]_{B_3}$.

PŘÍKLAD PÁTÝ Zdůvodněte, že vektorový prostor V je izomorfní vektorovému prostoru W (oba nad \mathbb{R}) a najděte izomorfismus.

$$V := \text{span}\{(1, 3, 2, 1)^T, (0, 0, 1, 1)^T\}$$

$$W := \text{span}\{(1, 0, 0, 0)^T, (0, 0, 0, 1)^T\}$$

PŘÍKLAD ŠESTÝ Pro zobrazení $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ dané předpisem

$$f(x, y, z) = (x + y - 2z, y - z, x - y)^T$$

určete dimenze jádra a obrazu a rozhodněte, zda je isomorfismem \mathbb{R}^3 na sebe sama (takzvaným automorfismem).

PŘÍKLAD SEDMÝ *Trochu dokazování:* Nechť $f: U \rightarrow V$, $g: V \rightarrow W$ jsou isomorfismy vektorových prostorů. Dokažte, že $g \circ f: U \rightarrow W$ je také isomorfismus vektorových prostorů (tedy že isomorfismus jako relace mezi vektorovými prostory je ekvivalence). Speciálně ukažte, že:

1. Jsou-li f, g prostá, pak $g \circ f$ je prosté.
2. Jsou-li f, g „na“, pak $g \circ f$ je „na“.