

1. Proveďte splay na stromech na tabuli. Postupně splayujte všechny vrcholy cesty.
2. Rozmyslete si, jak se buduje optimální statický BVS pro zadané pravděpodobnostní rozdělení (znám pravděpodobnosti přístupů k prvkům a intervalům mezi prvky, chci minimalizovat střední hodnotu časové složitosti dotazu).
3. Dokažte Working Set Theorem.
4. Dokažte Static Finger Theorem.
5. Všimněte si, že pokud ve Splay stromě nastavíme váhy na pravděpodobnosti přístupů, vyjde střední hodnota amortizované ceny splayování \mathcal{O} (entropie pravděpodobnostního rozdělení). Kdo se potkal s teorií informace, možná ví, že entropie je dolní odhad střední hodnoty přístupu pro staticky optimální strom. Tím získáme jiný důkaz statické optimality Splay stromů.