

1. Rozmyslete si, že dokonale vyvážené stromy nejde udržovat v čase $o(n)$
2. Vytvořte dokonale vyvážený strom ze setříděného pole
3. Vytvořte dokonale vyvážený strom z libovolného BVS. V jakém to umíte čase a prostoru?
4. Ukažte, že pokud strom vznikne insertováním prvků množiny v náhodném pořadí, potom očekávaná hodnota průměrné hloubky je $\mathcal{O}(\log n)$
5. Upravte BVS tak, abyste v něm uměli rychle najít k -tý nejmenší prvek
6. Do BVS budeme ukládat dvojice (klíč, hodnota) modifikujte ho tak, abyste rychle uměli počítat dotazy minimum z hodnot dvojic, jejichž klíč je v zadaném intervalu.
7. AVL stromy
8. Kolik pomocné informace na vrchol je potřeba u implementace AVL stromů?