

Pokročilé vyhledávání v textu**Pojmy:** trie, Aho-Corasicková**Příklad 1:** Ukažte, že v automatu A.-K. není možné si pro stavy pamatovat všechny jehly k vypsání, a dosáhnout lineárního času.**Příklad 2:** Navrhněte úpravu algoritmu, která pouze počítá počet výskytů. Chceme časovou složitost nezávislejší na počtu výskytů.**Příklad 3:** Jak upravit automat, pokud povolíme neomezeně velké abecedy? (velikost abecedy je závislá na vstupu)**Příklad 4:** Navrhněte algoritmus, který v matici $n \times n$ hledá vzory $k \times k$ v lineární čase. Upravte pro vyhledávání více vzorů.**Pojmy:** Rabin-Karp**Příklad 5:** Opakování časové analýzy Rabin-Karpova algoritmu.**Příklad 6:** Najděte v textu nějaký podřetězec délky k , který se vyskytuje alespoň dvakrát.

Pokročilé vyhledávání v textu**Pojmy:** trie, Aho-Corasicková**Příklad 1:** Ukažte, že v automatu A.-K. není možné si pro stavy pamatovat všechny jehly k vypsání, a dosáhnout lineárního času.**Příklad 2:** Navrhněte úpravu algoritmu, která pouze počítá počet výskytů. Chceme časovou složitost nezávislejší na počtu výskytů.**Příklad 3:** Jak upravit automat, pokud povolíme neomezeně velké abecedy? (velikost abecedy je závislá na vstupu)**Příklad 4:** Navrhněte algoritmus, který v matici $n \times n$ hledá vzory $k \times k$ v lineární čase. Upravte pro vyhledávání více vzorů.**Pojmy:** Rabin-Karp**Příklad 5:** Opakování časové analýzy Rabin-Karpova algoritmu.**Příklad 6:** Najděte v textu nějaký podřetězec délky k , který se vyskytuje alespoň dvakrát.

Úkol 1 - maticový Rabin-Karp

Na vstupu máme matici A (seno) velikosti $n \times n$ a vzorovou matici B (jehlu) velikosti $k \times k$. Navrhněte algoritmus založený na algoritmu Rabin-Karp, který rozhodne zda A obsahuje B jako (souvislou) podmatici. Analyzujte časovou a prostorovou složitost.

Obdobně jako u vyhledávání v textu budeme chtít algoritmus, jehož časová složitost bude analogicky lepší než složitost naivního algoritmu. A stejně jako u vyhledávání v textu předpokládáme, že prvky matice jsou z nějaké konečné abecedy fixní velikosti.

Pokud zabloudíte při tvorbě návrhu či při analýze vašich algoritmů, na stránce <http://pruvodce.ucw.cz/> můžete najít *Průvodce labyrintem algoritmů*, kde je vše kolem vyhledávání v textu i hashování podrobně popsáno.

Úkol 1 - maticový Rabin-Karp

Na vstupu máme matici A (seno) velikosti $n \times n$ a vzorovou matici B (jehlu) velikosti $k \times k$. Navrhněte algoritmus založený na algoritmu Rabin-Karp, který rozhodne zda A obsahuje B jako (souvislou) podmatici. Analyzujte časovou a prostorovou složitost.

Obdobně jako u vyhledávání v textu budeme chtít algoritmus, jehož časová složitost bude analogicky lepší než složitost naivního algoritmu. A stejně jako u vyhledávání v textu předpokládáme, že prvky matice jsou z nějaké konečné abecedy fixní velikosti.

Pokud zabloudíte při tvorbě návrhu či při analýze vašich algoritmů, na stránce <http://pruvodce.ucw.cz/> můžete najít *Průvodce labyrintem algoritmů*, kde je vše kolem vyhledávání v textu i hashování podrobně popsáno.