

## Třídění

Jak se liší stabilní a nestabilní třídící algoritmy?

Kolik pomocné paměti algoritmy vyžadují? (in-place vs. out-place)

Které algoritmy jsou rychlejší na předtříděném vstupu?

Jak jsou algoritmy efektivní vůči přístupům do paměti?

Které algoritmy jsou paralelizovatelné?

Heap-sort - jak zkonstruovat haldu všech prvků v lineárním čase?

### Varianty třídících algoritmů:

- **Bubble sort:** Gnome (stupid) sort, Cocktail(-shake) sort, Comb sort
- **Simple sorts:** Selection sort, Insertion sort, Shell sort, Library sort, Patience sort
- **Quick sort:** Intro sort, varianta s výběrem skutečného mediánu
- **Merge sort:** In-place Merge sort, Tim sort, Strand sort, Block sort
- **Tree sort:** B sort, Burst sort
- **Heap sort:** Smooth sort, Tournament sort
- **Distribution sort:** Radix sort, Counting sort, Gravity (Bead) sort
- **Paralelní sorty:** Bitonic sort, Funnel sort, Cube sort, Spaghetti sort
- **Permutační sorty:** Bogo sort, Cycle sort, Pancake sort
- **Vtipy:** Quantum Bogo sort