

Opakování ADS1

- výpočetní model - vlastnosti, omezení, alternativy
- $\mathcal{O}, \theta, \omega$ - definice, použití
- měření času, prostoru a dalších hledisek
- korektnost - proč a jak, invarianty

Vyhledávání v textu

Pojmy: Abeceda, Trie, Knuth-Morris-Pratt / Aho-Corasicková

Příklad 1: Ukažte příklad vstupů pro které je naivní algoritmus asymptoticky nejhorší. Najděte navíc takový vstup, kde se vzor v textu vůbec nevyskytuje.

Příklad 2: Za jakých podmínek je KMP algoritmus stejně dobrý jako naivní algoritmus?

Příklad 3: Jak implementovat vyhledávání, pokud jehla obsahuje

- nezmámý (libovolný) symbol nebo symbol z nějaké množiny (samohláska)
- (jeden) úsek, který může chybět
- (jeden) úsek, který se může libovolně opakovat
- obecně několik úseků

Hešování

Pojmy: rodina hešovacích funkcí, složitost ve střední hodnotě