

**Příklad 1:**

Převeďte matici na Jordanův normální tvar (rozklad  $A = RJR^{-1}$ ):

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

*Řešení:* matice má jediné vlastní číslo  $\lambda = 2$  s algebraickou násobností 4, vlastní vektory jsou nenulová řešení soustavy rovnic s maticí

$$A - \lambda I = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

dimenze  $\text{Ker}(A - \lambda I)$  je rovna 2, takže matice  $A$  má k vlastnímu číslu dva LNZ vlastní vektory, volíme např.  $x_1 = (0, 0, 1, 0)^T$  a  $x_2 = (1, 0, 0, 0)^T$

Pro sestavení regulární matice  $R$  potřebujeme ještě najít další 2 zobecněné vlastní vektory. Ty hledáme tak, že místo soustavy  $(A - \lambda I)x = 0$  dosadíme za pravou stranu vlastní vektor (případně v dalším kroku pak zobecněný vlastní vektor), tedy řešíme soustavu s rozšířenou maticí (pro  $x_1$ )

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

kteřá nemá řešení (viz. druhý a třetí řádek). Z toho odvodíme, že tomuto vlastnímu vektoru bude odpovídat Jordanova buňka velikosti 1.

Pro druhý vlastní vektor  $x_2$  tím pádem musíme dopočítat dva zobecněné vlastní vektory a druhá Jordanova buňka bude mít velikost 3. Počítáme podobně jako v předchozím případě, pravou stranu zvolíme  $x_2$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

množina řešení soustavy je affíní podprostor dimenze 2, přesněji vektory ve tvaru  $(p, 1, q, 0)^T$ , my za  $x_3$  zvolíme  $p = q = -1$  a tak  $x_3 = (-1, 1, -1, 0)^T$

dále vezmenme  $x_3$  jako pravou stranu již mnohokrát řešené soustavy a pokračujeme

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

s (pro další výpočet pěkným) řešením  $x_4 = (0, 0, 0, -\frac{1}{2})^T$

Nyní můžeme sestavit matice  $J$  a  $R$  a poté dopočítat  $R^{-1}$

$$J = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$
$$R = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$
$$R^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

**Příklad 2:**

Převeďte matici na Jordanův normální tvar (rozklad  $A = RJR^{-1}$ ):

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

*Řešení:* Vlastní číslo  $\lambda = 1$  s algebraickou násobností 5.

hodnost matice  $A - \lambda I = A - I$  je rovna 3, takže  $\dim(\text{Ker}(A - I)) = 2$  a máme dva LNZ vlastní vektory

Kdybychom chtěli k vlastnímu vektoru  $x_1$  dopočítat zobecněný vl. vektor  $x_2$ , znamenalo by to řešit rovnici

$$(A - \lambda I)x_2 = x_1$$

což lze nahlédnout (po úpravě) jako hledání řešení rovnice

$$(A - \lambda I)^2 x_2 = (A - \lambda I)x_1 = 0,$$

tedy  $x_2 \in \text{Ker}((A - \lambda I)^2) \setminus \text{Ker}(A - \lambda I)$  atd. pro další vektory v řetízku zobecněných vlastních vektorů. Navíc lze snadno nahlédnout, že  $\text{Ker}((A - \lambda I)^k) \subseteq \text{Ker}((A - \lambda I)^{k+1})$ .

Pro náš případ s  $\lambda = 1$  spočteme

$$(A - I)^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

a

$$(A - I)^3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Je patrné, že  $\dim(\text{Ker}(A - I)^2) = 4$  a  $\dim(\text{Ker}(A - I)^3) = 5$ , takže bude existovat jeden LNZ vektor v  $\text{Ker}(A - I)^3 \setminus \text{Ker}(A - I)^2$ , např.  $x_3 = (0, 0, 0, 0, 1)^T$ . Ten by měl splňovat  $(A - I)x_3 = x_2$ , tedy dopočteme  $x_2 = (-1, 0, -1, 1, 0)^T$  a  $x_1 = (A - I)x_2 = (0, 0, 1, 0, 0)^T$  (což je vlastní vektor matice  $A$ ). Tím jsme vyřešili jednu J. buňku velikosti 3.

Druhá buňka bude mít velikost 2 a opět ji budeme počítat od konce řetízku, tedy zobecněnáho vl. vektoru  $y_2$ . Pro ten musí platit  $y_2 \in \text{Ker}(A-I)^2 \setminus \text{Ker}(A-I)$  a je LNZ s  $x_2$ , volíme např.  $y_2 = (0, 1, 0, 0, 0)^T$  a dopočteme  $y_1 = (A - I)y_2 = (1, 0, 0, 0, 0)^T$  (opět vl. vektor  $A$ ).

Nyní můžeme sestavit matice  $R$  a  $J$  a dopočítat inverzní matici  $R^{-1}$

$$R = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(sloupce jsou po řadě  $y_1, y_2, x_1, x_2, x_3$ )

$$J = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$R^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$