

## 1. Nekuchaři:

- $T(n) = 2T(n/2) + \Theta(n \log n)$  a  $T(1) = 1$ ,
- $T(n) = n^{1/2} \cdot T(n^{1/2}) + \Theta(n)$  a  $T(2) = 1$ .

Oba příklady vyřešíme pomocí rozboru stromu rekurzivních volání.

V prvním případě je na  $i$ -té hladině  $2^i$  podproblémů velikosti  $n/2^i$  a celkový čas na hladině tedy bude  $2^i \cdot n/2^i \log(n/2^i) = n \log(n/2^i)$ . Tyto časy tedy sečteme přes všechny hladiny

$$T(n) = \sum_{i=0}^{\log n} n \log(n/2^i) = n \sum_{i=0}^{\log n} \log(n) - i = n \cdot (1 + 2 + \dots + \log n) = \Theta(n \log^2 n).$$

Pro druhou rekurenci je na  $i$ -té hladině  $n^{1-1/2^i}$  podproblémů velikosti  $n^{1/2^i}$  (ověrte si dosazením). Celkový čas na hladině tedy vyjde přesně  $n$  a jediná otázka je kolik budeme potřebovat hladin než dostaneme problémy konstantní velikosti, neboli pro jaké  $k$  je  $n^{1/2^k} \leq 2^*$ .

$$n^{1/2^k} = 2 \iff \log n \cdot 1/2^k = 2 \iff \log \log n - k = 1 \iff k = \log \log n - 1$$

A tedy řešením je  $T(n) = \Theta(n \log \log n)$ .

## 2. Skoroskoromediány: Student Šťoura si místo skoromedián za pivoty volí „skoroskoromediány“, které leží v prostředních šesti osminách vstupu. Jaké dosahuje časové složitosti?

Pro Quickselect nám stačí, že velikost podproblému na  $i$ -té hladině je nejvýše  $(7/8)^i n$ . Tedy celková složitost je méně než  $n + 7/8n + (7/8)^2 n + (7/8)^3 n + \dots = O(n)$ .

Pro Quicksort je klíčové pozorování, že nezávisle na volbě pivota je součet velikostí všech podproblémů na  $i$ -té hladině nejvýše  $n$  - každý prvek je vždy přiřazen do nejvýše jedné z větví. Tedy čas strávený na jedné hladině bude vždy  $O(n)$  a stačí nám spočítat počet hladin. Ptáme se pro jaké  $k$  je  $(7/8)^k n \leq 1$ , což nastane pro  $k = \log_{7/8} n = O(\log n)$ . A tedy i se skoroskoromediány trídíme v čase  $O(n \log n)$ .

## 3. Průměrný pivot: Jak by dopadlo, kdybychom na vstupu dostali posloupnost reálných čísel a jako pivota používali aritmetický průměr?

Obecně si tím nemusíme vůbec pomoci. Pro libovolnou posloupnost  $a_1, a_2, \dots, a_{n-1}$  umíme najít číslo  $a_n$  tak velké, že průměr  $a_1, a_2, \dots, a_n$  bude větší než všechna  $a_i$  pro  $i \leq n-1$ . Pokud začneme s  $a_1 = 1$ , můžeme takto induktivně sestrojit posloupnost délky  $n$ , kde aritmetický průměr vždy oddělí pouze největší prvek od zbytku. Tedy pokud bychom za pivota volili aritmetický průměr, budeme potřebovat  $n$  hladin rekurzivních volání u Quickselectu i Quicksortu.

4. Linearselect: Proč při vybírání  $k$ -tého nejmenšího prvku používáme zrovna pětice? Fungoval by algoritmus s trojicemi? Nebo se sedmicemi? Byl by pak stále lineární?

Aplikujeme stejný argument jako v Průvodci, jen vyměníme pětice za trojice resp. sedmice. Pro trojice dostáváme, že pro pivota  $p$  zvoleného jako medián z mediánů trojic platí že alespoň  $n/3$  prvků je menších a alespoň  $n/3$  prvků je větších. Tím pádem sestrojíme rekurenci

$$T(n) = T(n/3) + T(2n/3) + O(n).$$

---

\*Nemá smysl se ptát pro jaké  $k$  je  $n^{1/2^k} = 1$ , jelikož to nenastane nikdy.

Tato rekurence ale bohužel vede na časovou složitost  $O(n \log n)$ .

Naopak pokud bychom pivota zvolili jako medián z mediánů sedmic pak alespoň  $2/7n$  prvků je menších než  $p$  a alespoň  $2/7n$  prvků je větších než  $p$ . Tím dostaneme rekurenci

$$T(n) = T(n/7) + T(5/7n) + O(n)$$

Tuto rekurenci můžeme stejně jako pro pětice vyřešit uhádnutím  $T(n) = cn$  a zjištěním že rovnost platí pro  $c = 7$ .

Zbylé příklady si schováváme na příště.