

1. Změna nafukování:

- (a) Uvažujme, že bychom pole namísto zdvojnásobování zvětšovali o konstantní počet prvků. Dokažte, se tím pokazí časová složitost.
- (b) Jak by to dopadlo, kdybychom m -prvkové pole rovnou zvětšovali na m^2 -prvkové? Počáteční velikost musíme samozřejmě zvýšit na konstantu větší než 1.

V případě (a) uvažme zvyšování kapacity pole o k prvků. Pokud začneme s prázdným polem a uděláme celkem n Insertů, realokujeme postupně pole s jedním prvkem, $1 + k$ prvky, $1 + 2k$ prvky, \dots , $1 + \lfloor \frac{n}{k} \rfloor k$ prvky. Tedy jenom realokací musíme strávit čas rovný součtu těchto velikostí:

$$\sum_{i=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} 1 + ik \geq \sum_{i=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} ik = k \sum_{i=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} i \in \Omega\left(\frac{n^2}{k}\right)$$

V případě (b) závisí na uvažovaném výpočetním modelu, konkrétně na tom jestli pro pole velikosti c strávíme $O(c)$ času alokací nebo ho dostaneme v čase $O(1)$ pokud nevyžadujeme vynulování. V prvním případě uvažme posloupnost $m+1$ operací Insert pro m takové, že m je velikostí pole po nějakém nafouknutí. Potom musíme naalokovat pole velikosti m^2 za což zaplatíme $\Theta(m^2)$ a tedy jedna operace Insert nemůže amortizovaně vyjít na složitost $O(1)$. V případě pokud nás alokace pole nic nestojí nám bude amortizace penízkovou metodou fungovat stejně jako při obvyklém zdvojnásobování. Jenom je tenhle přístup paměťově velmi neefektivní.

2. Zásobníková fronta: K dispozicí jsou dva zásobníky, které podporují pouze operace PUSH (přidej na vrchol zásobníku) a POP (odeber z vrcholu zásobníku). Navrhněte algoritmus, který bude pomocí těchto dvou zásobníků simulovat frontu s operacemi ENQUEUE (přidej na konec fronty) a DEQUEUE (odeber z počátku fronty). Kromě zásobníků máte k dispozicí pouze konstantní množství paměti. Ukažte, že operace s frontou budou mít amortizovaně konstantní časovou složitost.

Označíme zásobníky S_1 a S_2 . Operace ENQUEUE provede operaci PUSH na S_1 , tedy vloží prvek do zásobníku S_1 . Operace DEQUEUE provede operaci POP na S_2 pokud je S_2 neprázdný. Jinak přemístí celý obsah S_1 do S_2 a poté provede POP na S_2 . Prvky dostaneme ve FIFO pořadí, stačí tedy vyargumentovat amortizovanou složitost.

Každý prvek dostane k dispozici 4 penízky. Jeden zaplatí za přidání do S_1 , dva za přesun mezi zásobníky, a poslední za POP z S_2 .

3. (Od)čítač:

- (a) Rozmyslete, že kdyby mělo obyčejné binární počítadlo (z přednášky) podporovat zároveň operace INC a DEC (tedy zvýšení a snížení o 1), operace rozhodně nebudou mít konstantní amortizovanou složitost.
- (b) Navrhněte jinou reprezentaci čísel, v níž bude možné provádět operace INC, DEC a TESTZERO (zjistí, zda číslo je nulové) v amortizovaně konstantním čase. Nápoděda: povolte krom 0,1 i -1.

Pro (a) uvažte střídání operací INC a DEC na čísle $2^n - 1$.

Pro (b) zavedeme reprezentaci binárních čísel pomocí 0,1,-1. Operace INC zvýší -1 nebo 0 a skončí, nebo změní 1 na 0 a pokračuje ve vyšším řádu. Podobně operace DEC sníží 1

nebo 0 a skončí, nebo změní -1 na 0 a pokračuje ve vyšším řádu. Operace tedy pokračují pouze přes hodnoty ± 1 a vždy vyrobí nejvýše jednu ± 1 . Stačí tedy opět dát každé operaci dva penízky, jeden zaplatí za vyrobení ± 1 a jeden nechá na místě pro budoucí vynulování.

Implementace TESTZERO je jednoduchá pokud si uvědomíme, že 0 lze reprezentovat pouze jedním způsobem - samými nulami. Pro spor uvažte, že by existovala jiná reprezentace 0 - necht' x je číslo odpovídající sečtení kladných řádů, a y sečtení záporných řádů. Potom $x - y = 0$ neboli $x = y$ a tedy jsme dostali dvě různé binární reprezentace čísla x , což není možné. Pro TESTZERO si tedy například můžeme udržovat značku na nejmenším řádu i takovém, že $2^i > |x|$ a pak jen kontrolovat jestli je značka na nultém řádu.

4. *Pokročilé počítadlo: Uvažujme místo INC operaci ADD(k), která k počítadlu přičte číslo k . Dokažte, že amortizovaná složitost této operace je $O(\log k)$.*

Číslo k má $\log k$ číslic v binárním zápisu. Každou z nich tedy přičteme individuálně jako při operaci INC, jen začneme od odpovídajícího řádu. Rozmyslete si, že nám to nic nepokazí na amortizační penízkovou metodou.