

**Příklady na procvičení z Lineární algebry 1 (ZS 2021/2022):**  
**(13) Lineární zobrazení – obraz, jádro a isomorfismus**

**Cv. 1.** Rozhodněte, zda zobrazení  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  dané předpisem

$$f(x, y, z) = (x + y - 2z, y - z, x - y)^T$$

je isomorfismem  $\mathbb{R}^3$  na sebe sama (takzvaným automorfismem).

**Řešení:**

Isomorfismus dvou vektorových prostorů je vzájemně jednoznačné lineární zobrazení (tedy lineární zobrazení, které je bijekce). Zjistíme dimenzi jádra (pokud je zobrazení prosté, tak musí být nulová) a dimenzi obrazu (pokud je zobrazení na, tak musí být rovna dimenzi prostoru, do kterého zobrazuje).

Využijeme toho, že dimenze jádra  $f$  je rovna dimenzi jádra matice  $f$  vzhledem k libovolné bázi a obdobně dimenze obrazu  $f$  je rovna dimenzi sloupcového prostoru matice  $f$  vzhledem k libovolné bázi. Sestavíme matici zobrazení vůči kanonické bázi (jakákoliv báze by posloužila stejně):

$$[f]_{K,K} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Matici převedeme Gaussovou eliminací na REF:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Vidíme, že dimenze jádra matice je rovna jedné, takže zobrazení není prosté. To můžeme i snadno ověřit:  $f(0, 0, 0) = (0, 0, 0)^T = f(1, 1, 1)$ .

Hodnota matice, a tedy dimenze sloupcového prostoru, je rovná dvěma. Tedy funkce  $f$  není ani na. Opět bychom mohli ověřit, že například vektor  $(0, 0, 1)^T$  není v obraze (stejná Gaussova eliminace doplněná o pravou stranu).

**Cv. 2.** Mějme lineární zobrazení  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  zadané obrazem báze  $B$ :

$$f(2, 1, 1) = (1, 2, 3)^T,$$

$$f(1, 3, 5) = (3, 2, 1)^T,$$

$$f(7, 1, 4) = (1, 1, 1)^T.$$

Rozhodněte a dokažte zda je zobrazení:

- (a) prosté – pokud není, nalezněte dva různé vektory  $u, v \in \mathbb{R}^3$ , že  $f(u) = f(v)$ ,
- (b) na – pokud není, nalezněte vektor, který nemá předobraz, tedy  $u \in \mathbb{R}^3$  takový, že pro všechna  $v \in \mathbb{R}^3$  platí  $f(v) \neq u$ .

Určete dimenzi a bázi obrazu a jádra zobrazení  $f$ .

**Řešení:**

**Prosté a dimenze jádra:** Nejprve určíme, zda je zobrazení prosté. Pokud by nebylo, pak by nutně existovaly dva různé vektory  $u, v \in \mathbb{R}^3$  (z definičního oboru) takové, že  $f(u) = f(v)$ . Upravme si tuto situaci:

$$\begin{aligned}f(u) &= f(v) \\ [f]_{B,A}[u]_B &= [f]_{B,A}[v]_B \\ [f]_{B,A}[u]_B - [f]_{B,A}[v]_B &= \vec{0} \\ [f]_{B,A}([u]_B - [v]_B) &= \vec{0}\end{aligned}$$

kde  $[f]_{B,A}$  je matice  $f$  vzhledem k bázím  $A, B$  a  $[u]_B, [v]_B$  jsou vektory souřadnic vektorů  $u, v$  vůči bázi  $B$ , tedy  $[f(u)]_A = [f]_{B,A}[u]_B$ . Tedy pokud je zobrazení prosté, pak jeho matice má ve svém jádře jediný vektor  $\vec{0}$ .

Ze zadaných obrazů báze  $B$  můžeme snadno sestrojít matici  $f$  vzhledem k bázi  $B$  a kanonické bázi  $K$ :

$$[f]_{B,K} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Pomocí Gaussovy eliminace najdeme její jádro:

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 0 & -4 & -1 \\ 0 & -8 & -2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Vidíme, že jádro má dimenzi jedna a všechna řešení této homogenní soustavy mají tvar:  $\{(-\frac{1}{4}t, -\frac{1}{4}t, t)^T \mid t \in \mathbb{R}\}$ . Tedy můžeme volit vektor  $[u]_B = (1, 1, -4)^T$ , tedy  $u = (31, 8, 8)^T$ , který se zobrazí na nulu (stejně jako nulový vektor)

$$f(0, 0, 0) = (0, 0, 0)^T = f(31, 8, 8).$$

Všimněte si, že vektory z jádra  $[f]_{B,K}$  odpovídají souřadnicím vektorů z jádra  $f$  vůči bázi  $B$ . Abychom vyjádřili vektor  $u$  vzhledem ke kanonické bázi, museli jsme tedy ještě řešit převod mezi souřadnicemi.

Vzhledem k tomu, že jádro lineárního zobrazení má dimenzi jedna, tak jeho bázi může tvořit například vektor  $(31, 8, 8)^T$  (vzpomeňte, jak jsme na něj přišli, platí že  $[(31, 8, 8)^T]_B = (1, 1, -4)$ ).

**Na a dimenze obrazu:** Každý vektor z obrazu je lineární kombinací sloupcových vektorů. Speciálně existuje vektor  $a \in \mathbb{R}^3$  takový, že  $f(a) = (1, 2, 3)^T$  (psáno v kanonické bázi), to byl náš zadaný vektor  $(2, 1, 1)^T$ , který měl v bázi  $B$  souřadnice  $[(2, 1, 1)^T]_B = (1, 0, 0)^T$ .

Z minulé Gaussovy eliminace vidíme, že dimenze obrazu (což je dimenze sloupcového prostoru, což dle věty z přednášky je rovné dimenzi řádkového prostoru) je rovná dvěma a její báze jsou například první dva vektory:  $(1, 2, 3)^T, (3, 2, 1)^T$  (obraz je pak lineární obal těchto dvou vektorů). Dimenze obrazu je tedy dva a zobrazení  $f$  není na (surjektivní).

Doplněním těchto dvou vektorů na bázi  $\mathbb{R}^3$  získáme vektor, který nemá předobraz ve zobrazení  $f$ . Například to může být vektor  $(0, 0, 1)^T$  (pokud bychom nedoplňovali z kanonické báze, ale z jiné, mohl nám vyjít jiný vektor).

**Cv. 3.** Nechtě  $f: U \rightarrow V$  a  $g: V \rightarrow W$  jsou isomorfismy vektorových prostorů. Dokažte, že jejich složení  $g \circ f: U \rightarrow W$  je také isomorfismus vektorových prostorů. Speciálně ukažte, že:

- (a) Jsou-li  $f, g$  prostá, pak  $g \circ f$  je prosté.
- (b) Jsou-li  $f, g$  na, pak  $g \circ f$  je na.

**Řešení:**

- (a) Víme, že:

$$\begin{aligned} \forall u_1, u_2 \in U: u_1 \neq u_2 &\Rightarrow f(u_1) \neq f(u_2), \\ \forall v_1, v_2 \in V: v_1 \neq v_2 &\Rightarrow g(v_1) \neq g(v_2). \end{aligned}$$

Chceme:

$$\forall u_1, u_2 \in U: u_1 \neq u_2 \Rightarrow g(f(u_1)) \neq g(f(u_2)).$$

Vezmeme-li libovolná různá  $u_1, u_2 \in U: u_1 \neq u_2$ , pak  $f(u_1) \neq f(u_2)$  jsou různá ( $f$  je prosté). Z toho, že  $g$  je prosté a  $f(u_1), f(u_2) \in V: f(u_1) \neq f(u_2)$  dostáváme  $g(f(u_1)) \neq g(f(u_2))$ .

- (b) Jen nápoděda: pro libovolné  $w \in W$  nejdřívě najdeme jeho předobraz  $v$  vzhledem k  $g$  a pak předobraz vektoru  $v$  vzhledem k  $f$ .

**Cv. 4.** Rozhodněte, zda jsou následující dvojice vektorových prostorů isomorfní:

- (a)  $\mathbb{R}^{2 \times 2}$  a  $\mathbb{R}^4$ ,
- (b)  $\mathbb{R}^4$  a  $\mathcal{P}^3$  (prostor reálných polynomů stupně nejvš tří),
- (c)  $\mathbb{R}^{m \times n}$  a  $\mathbb{R}^{n \times m}$ ,
- (d)  $\mathbb{R}^n$  nad  $\mathbb{R}$  a  $\mathbb{C}^n$  nad  $\mathbb{R}$ ,
- (e)  $\mathbb{R}^2$  a  $\{v \in \mathbb{R}^4 \mid x_1 + x_2 = x_3 + x_4 = 0\}$ ,
- (f) prostor všech reálných polynomů a prostor všech reálných posloupností,
- (g)  $\mathbb{R}^4$  a prostor všech lineárních zobrazení  $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$ .

**Řešení:**

Ověříme, zda existuje isomorfismus mezi danými prostory.

(a)  $\mathbb{R}^{2 \times 2}$  a  $\mathbb{R}^4$

Ano, ověříme, že zobrazení

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix}$$

je isomorfismus uvažovaných prostorů.

(b)  $\mathbb{R}^4$  a  $\mathcal{P}^3$  (prostor reálných polynomů stupně nejvýš tři)

Ano, reálný polynom stupně nejvýš tři můžeme reprezentovat jeho koeficienty (čtyři reálná čísla taková, že  $p(x) = p_0 + p_1x + p_2x^2 + p_3x^3$ ). Každá čtveřice čísel nám dá jeden polynom a každý polynom nám dá jednu čtveřici čísel.

(c)  $\mathbb{R}^{m \times n}$  a  $\mathbb{R}^{n \times m}$

Ano, isomorfismem bude transpozice (to je asi ten nejpřirozenější isomorfismus mezi těmito prostory).

(d)  $\mathbb{R}^2$  a  $\{v \in \mathbb{R}^4 \mid x_1 + x_2 = x_3 + x_4 = 0\}$

Ano, můžeme volit například zobrazení

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} a \\ -a \\ b \\ -b \end{pmatrix}$$

(e) Prostor všech reálných polynomů a prostor všech reálných posloupností.

Ne, intuitivně protože nemáme polynomy nekonečného stupně, ale máme například posloupnost  $a_n = 1$  pro každé  $n \in \mathbb{N}$ .

(f)  $\mathbb{R}^4$  a prostor všech lineárních forem  $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$ .

Ano, vektoru  $u \in \mathbb{R}^4$  přiřadíme lineární zobrazení  $f(v) = u^T v$ . Naopak každé lineární zobrazení  $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$  se dá zapsat maticí s jedním řádkem a čtyřmi sloupci (věta z přednášky).

**Cv. 5.** Pro lineární zobrazení  $f: \mathbb{R}^{2 \times 2} \rightarrow \mathbb{R}^{2 \times 2}$  dané předpisem  $A \mapsto A - A^T$  rozhodněte které z daných vektorů patří do jádra a které do obrazu  $f$ :

(a)

$$I_2,$$

(b)

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix},$$

(c)

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix},$$

(d)

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

**Řešení:**

(a)  $I_2$

Patří do jádra, neboť  $I_2 - I_2^T = 0$  (nulová matice). Nepatří do obrazu, neboť každá matice v obrazu má nulovou diagonálu (na diagonále se prvky odečtou).

(b)

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Patří do jádra i do obrazu (je obrazem sama sebe).

(c)

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Patří do jádra, ale nepatří do obrazu.

(d)

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Nepatří do jádra, ale je obrazem (mimo jiných, protože diagonálu můžeme volit libovolně) matice:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 \end{pmatrix}$$

**Cv. 6.** Uvažujme lineární zobrazení  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ . Označme lineární zobrazení  $f^1 = f$ ,  $f^2 = f \circ f, \dots, f^n = f \circ f^{n-1}$ . Dokažte, že  $\text{Ker}(f^n) \subseteq \text{Ker}(f^{n+1})$ .

**Řešení:**

Napřed si zobrazení  $f$  vyjádříme maticí, tedy existuje  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  taková, že  $A = \text{Kan}[f]_{\text{Kan}}$  (používáme  $A$ , protože toto značení je kratší). Tedy  $\forall v \in \mathbb{R}^n: f(v) = Av$ . Navíc ale máme  $\forall v \in \mathbb{R}^n: f^n(v) = A^n v$ .

Pokud  $v \in \text{Ker}(f^n)$ , pak  $f^n(v) = \vec{0}$ , tedy  $A^n v = \vec{0}$ . Pak ale jistě

$$A^{n+1}v = A(A^n v) = A\vec{0} = \vec{0}.$$

Tedy  $v \in \text{Ker}(f^n) \Rightarrow v \in \text{Ker}(f^{n+1})$ , tudíž  $\text{Ker}(f^n) \subseteq \text{Ker}(f^{n+1})$ .

**Cv. 7.** Rozhodněte a dokažte, zda je lineární zobrazení prosté a zda je na:

(a)  $f: \mathbb{R}^{2 \times 2} \rightarrow \mathbb{R}^3$  dané předpisem  $f \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = (a + b + c, a + b, a)^T$ ,

(b)  $f: \mathbb{R}^{2 \times 2} \rightarrow \mathbb{R}^4$  dané předpisem  $f \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = (a + b + c + d, a + b + c, a + b, a)^T$ ,

(c)  $f: \mathcal{P}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4$  dané předpisem  $f(ax^2 + bx + c) = (a + b, 2b - c, a - b + c, a + b)^T$ ,

(d)  $f: \mathcal{P}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  dané předpisem  $f(ax^2 + bx + c) = (a + b, 2b - c, a - b + c)^T$ ,

(e)  $f: \mathcal{P}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  dané předpisem  $f(ax^2 + bx + c) = (a + b, 2b - c, a - b + 2c)^T$ ,

**Řešení:**

(a)  $f: \mathbb{R}^{2 \times 2} \rightarrow \mathbb{R}^3$  dané předpisem  $f \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = (a + b + c, a + b, a)^T$

Je na, ale není prosté.

(b)  $f: \mathbb{R}^{2 \times 2} \rightarrow \mathbb{R}^4$  dané předpisem  $f \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = (a + b + c + d, a + b + c, a + b, a)^T$

Je na a je prosté.

(c)  $f: \mathcal{P}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4$  dané předpisem  $f(ax^2 + bx + c) = (a + b, 2b - c, a - b + c, a + b)^T$

Není na (první a poslední souřadnice výsledku jsou vždy stejné), ani prosté ( $f(x^2 - x - 2) = (0, 0, 0, 0)^T$ ).

**Cv. 8.** Dokažte, že pro všechny matice  $A \in \mathbb{R}^{n \times p}$ ,  $B \in \mathbb{R}^{p \times n}$  platí

$$\dim(\text{Ker}(A) \cap \mathcal{S}(B)) = \text{rank}(B) - \text{rank}(AB).$$

**Řešení:**

Nechť dimenze prostoru  $\text{Ker}(A) \cap \mathcal{S}(A)$  a  $v_1, v_2, \dots, v_k$  je jeho báze, doplňme ji na bázi celého  $\mathcal{S}(A)$  pomocí vektorů  $w_1, w_2, \dots, w_\ell$ . Pak  $\text{rank}(B) = \dim(\mathcal{S}(B)) = k + \ell$ . Chceme ukázat, že  $\text{rank}(AB) = \dim(\mathcal{S}(AB)) = \ell$ . Uvědomme si, že obraz  $AB$  můžeme zkoumat zkoumáním toho, kam  $A$  zobrazí bázi  $v_1, \dots, v_k, w_1, \dots, w_\ell$ . Bázi  $v_1, \dots, v_k$  zobrazí na nulový vektor. Pokud by vektory  $Aw_1, Aw_2, \dots, Aw_\ell$  byly lineárně závislé:

$$\begin{aligned} \alpha_1 Aw_1 + \alpha_2 Aw_2 + \dots + \alpha_\ell Aw_\ell &= \vec{0} && \text{(alfy netriviální)} \\ A(\alpha_1 w_1 + \alpha_2 w_2 + \dots + \alpha_\ell w_\ell) &= \vec{0} \end{aligned}$$

Ale druhý řádek je spor, neboť z volby vektorů  $w_1, \dots, w_\ell$  víme, že žádná netriviální kombinace vektorů  $w_j$  není v jádře matice  $A$ .