

## 2. cvičení

Datové struktury I, 9. 10. 2025

<https://iuuk.mff.cuni.cz/~chmel/2526/ds1/>

### Úloha 1 (Perfectly balanced, as all things should be)

Navrhnete algoritmus, který ze seřazeného pole v lineárním čase vytvoří perfektně vyvážený BVS. (Tedy pro každý vrchol musí platit, že počet vrcholů v levém podstromu se od počtu vrcholů v pravém podstromu smí lišit maximálně o 1.)

### Řešení

Rozděl a panuj: vezmeme prostředek (délku pole víme předem, nebo si ji jedním průchodem spočítáme) a zarekurzíme se na levé podpole a pravé podpole (už s informací o délce).

### Úloha 2 (Líně vyvažované stromy)

Připomeňte si, jak fungují líně vyvažované BVS a jakým potenciálem se analyzují.

- Jak dlouho může trvat provedení  $k$  operací provedených na libovolném BB[ $\alpha$ ] stromu s  $n$  vrcholy?
- Proč je v definici potenciálu výjimka pro rozdíl 1, tedy co by se pokazilo, kdybychom ji neudělali?

### Řešení

Potenciál je součet přes potenciál vrcholů, kde každý vrchol má potenciál podle  $|s(\ell(v)) - s(r(v))|$ , kde  $s$  je velikost podstromu,  $\ell(v)$  je levý podstrom a  $r(v)$  je pravý podstrom. Je-li tento rozdíl 0 nebo 1, pak  $\varphi(v) = 0$ , jinak  $\varphi(v) = |s(\ell(v)) - s(r(v))|$ . Analýza pak probíhá tak, že díky vyvážení máme garantovanou  $\mathcal{O}(\log n)$  hloubku, a držíme si invariant, že  $|s(\ell(v)) - s(r(v))| \leq (2\alpha - 1)s(v)$ . Když ten invariant porušíme, tak ale máme v potenciálu vrcholu dost na to, že zvládneme zaplatit přestavění celého podstromu v lineárním čase. Amortizovaná cena tedy bude  $\mathcal{O}(\log n)$ , protože zbytek se vyřeší potenciálem.

- $\mathcal{O}(k \log n + n \log n)$
- Ne každý strom umíme vyvážit přesně, a kdybychom měli rozdíl 1 v každém vrcholu, tak musíme platit  $\Omega(s(v))$  pro všechny nevyvážené vrcholy a nemusíme nic ušetřit.

### Úloha 3 (Hloubka splay stromů nemusí být vždy logaritmická)

Navrhnete posloupnost operací, která vytvoří splay strom s lineární hloubkou a to jak pro naivní splay tak pro správný splay.

### Řešení

Postupně pustíme operace SPLAY(1), SPLAY(2), ..., SPLAY( $n$ ), nebo místo SPLAY řešit FINDY.

Alternativně můžeme takhle INSERTOVAT do prázdného stromu.

### Úloha 4 (Naivita se ne vždy vyplácí)

Co se pokazí, když operaci SPLAY implementujeme naivně, tedy jen pomocí jednoduchých rotací jedné hrany? (Tedy implementace naivního SPLAY je „dokud  $x$  není kořen, Rotate( $x$ )“.)

### Řešení

Pokud budeme dvakrát za sebou volat SPLAY(1), ..., SPLAY( $n$ ), tak nejdříve vytvoříme levou cestu, a potom s jednoduchými operacemi budeme stavět druhou levou cestu nad první, takže celková cena bude  $\mathcal{O}(n^2)$ .

### Úloha 5 (Splay stromy mají potenciál)

Ujistěte se, že chápete, jak je definovaný potenciál ve splay stromech a že rozumíte hlavním myšlenkám analýzy amortizované složitosti splaye.

- Jak je definován potenciál splay stromu?
- Jaký je potenciál perfektně vyváženého stromu? (Stačí nám rozumný horní a dolní odhad, pro jednoduchoст předpokládejte  $n = 2^k - 1$ .)
- Jaký je potenciál cesty? (Opět stačí rozumné odhady.)
- Jaká je amortizovaná cena rotace (dvojitě a jednoduché)?
- Jaká je amortizovaná cena celého splaye a jak plyne z amortizovaných cen rotace?

f) Jaká je reálná cena celého splaye (a v jakých jednotkách ji vlastně počítáme)?

**Řešení** a) Označíme si  $T(v)$  podstrom s kořenem  $v$ , velikost  $s(v) = |T(v)|$ , hodnost  $r(v) = \log_2(s(v))$ , potenciál pak je  $\Phi = \sum_{v \in V} r(v)$ , a (tradičně) značíme  $n$  jako počet vrcholů ve stromě.

b) Dvojitá  $3r'(x) - 3r(x)$ , kde  $r'$  je rank po,  $r$  je rank před, a jednoduchá  $3r'(x) - 3r(x) + 1$ .

c) Nejvýše  $3r'(x) - 3r(x) + 1 \in \mathcal{O}(\log n)$  - tohle vyjde, protože součty amortizovaných cen rotací teleskopují.

d) Počet provedených rotací - v rotacích.

e)  $\sum_{i=0}^{k-1} 2^i \cdot (\log_2(2^{k-i} - 1)) \leq \sum_{i=0}^{k-1} 2^i \cdot (\log_2(2^{k-i})) = \sum_{i=0}^{k-1} 2^i \cdot (k-i) = \sum_{\ell=1}^k \sum_{i=0}^{\ell-1} 2^i = \sum_{\ell=1}^k 2^\ell - 1 = 2^{k+1} - 1 - (k+1) = 2^{k+1} - k - 2 = 2(2^k - 1) - k = 2n - \log n$ . Zároveň máme triviální spodní odhad  $n/4$ , protože úplný binární strom má  $2^{k-2} \approx n/4$  vrcholů v úrovni těsně nad listy.

f)  $\sum_{i=1}^n \log(i) = \log(n!) \geq \frac{n}{2} \log\left(\frac{n}{2}\right)$ , zároveň můžeme odhadnout  $\log(n!) \leq n \log n$ , protože  $n! \leq n^n$ .

### Bonusové úlohy

#### Úloha 6 (Potenciál pro následníka)

Na prvním cvičení jsme si ukázali, že použití  $n - 1$  operací následníka na libovolném BVS, když začneme ve vrcholu s nejmenším klíčem, má složitost  $\mathcal{O}(n)$ . Jak to můžeme dokázat pomocí potenciálu?

#### Řešení

Zadefinujeme si potenciál  $\Phi(x)$  jako  $h + s_L(x) - s_R(x)$  pro  $x$  aktuální vrchol, kde  $h$  je maximální hloubka stromu,  $s_L(x)$  je počet levých synů na cestě z kořene do  $x$  a  $s_R(x)$  je počet pravých synů na cestě z kořene do  $x$ .

Speciálně nalezení nejlevějšího prvku trvá i amortizovaně jeho hloubku, ale to v analýze všech kroků nevadí.

Podíváme se na jednotlivé případy použití operace následníka na x:

1. pokud  $x$  má pravého syna a  $y$  je následníkem  $x$ , pak  $s_R(x) - s_R(y) = -1$ ,  $s_L(y) - s_L(x) =$  hloubka vrcholu  $y$  pod pravým a tedy  $\Phi(y) - \Phi(x)$  je řádově reálná cena operace,
2. pokud  $x$  pravého syna nemá, postupujeme po otcích, dokud nevystoupíme poprvé jako levý syn - v tom případě pro vrchol  $y$ , který je následníkem  $x$ , máme  $s_R(x) - s_R(y) =$  počet hran, které jsme vystoupali nahoru - 1 a  $s_L(y) - s_L(x) = -1$ , což je opět řádově reálná cena operace.

Zároveň snadno zpozorujeme, že hodnota potenciálu je nejvýše  $2h$ .

Speciálně tedy až na první operaci v čase  $h$  máme všechny ostatní operace amortizovaně v  $\mathcal{O}(1)$ , a tedy celková složitost je  $\mathcal{O}(n + h) = \mathcal{O}(n)$ , neboť  $h \leq n$ .

#### Úloha 7 (Pro fajnšmekry)

Proveďte přestavění BVS na perfektně vyvážený BVS v lineárním čase a s konstantní pamětí.

**Řešení** 1. ze stromu uděláme pravou cestu

2. vhodně pozkomprimujeme listy

