

4. cvičení

Datové struktury I, 25. 10. 2022

<https://iuuk.mff.cuni.cz/~chmel/2223/ds1/>

Úloha 1 (Potenciál)

Ujistěte se, že chápete, jak je definovaný potenciál ve splay stromech a že rozumíte hlavním myšlenkám analýzy amortizované složitosti splaye.

1. Jak je definován potenciál splay stromu?
2. Jaká je amortizovaná cena rotace (dvojitě a jednoduché)?
3. Jaká je amortizovaná cena celého splaye a jak plyne z amortizovaných cen rotace?
4. Jaké je *reálná* cena celého splaye (a v jakých jednotkách ji vlastně počítáme)?
5. Jaký je potenciál perfektně vyváženého stromu? (Stačí nám rozumný horní a dolní odhad, pro jednoduchost předpokládejte $n = 2^k - 1$.)
6. Jaký je potenciál cesty? (Opět stačí rozumné odhady.)

Řešení 1. Označíme si $T(v)$ podstrom s kořenem v , velikost $s(v) = |T(v)|$, hodnotu $r(v) = \log_2(s(v))$, potenciál pak je $\Phi = \sum_{v \in V} r(v)$, a (tradičně) značíme n jako počet vrcholů ve stromě.

2. Dvojitá $3r'(x) - 3r(x)$, kde r' je rank po, r je rank před, a jednoduchá $3r'(x) - 3r(x) + 1$.
3. Nejvýše $3r'(x) - 3r(x) + 1 \in \mathcal{O}(\log n)$ - tohle vyjde, protože součty amortizovaných cen rotací teleskopují.
4. Počet provedených rotací - v rotacích.
5. $\sum_{i=0}^{k-1} 2^i \cdot (\log_2(2^{k-i} - 1)) \leq \sum_{i=0}^{k-1} 2^i \cdot (\log_2(2^{k-i})) = \sum_{i=0}^{k-1} 2^i \cdot (k - i) = \sum_{\ell=1}^k \sum_{i=0}^{\ell-1} 2^i = \sum_{\ell=1}^k 2^\ell - 1 = 2^{k+1} - 1 - (k + 1) = 2^{k+1} - k - 2 = 2(2^k - 1) - k = 2n - \log n$. Zároveň máme triviální spodní odhad $n/4$, protože úplný binární strom má $2^{k-2} \approx n/4$ vrcholů v úrovni těsně nad listy.
6. $\sum_{i=1}^n \log(i) = \log(n!) \geq \frac{n}{2} \log\left(\frac{n}{2}\right)$, zároveň můžeme odhadnout $\log(n!) \leq n \log n$, protože $n! \leq n^n$.

Úloha 2 (Hloubka splay stromů nemusí být vždy logaritmická)

Navrhněte posloupnost operací, která vytvoří splay strom s lineární hloubkou a to jak pro naivní splay, tak pro správný splay.

Řešení

Postupně pustíme operace $\text{SPLAY}(1), \text{SPLAY}(2), \dots, \text{SPLAY}(n)$, nebo místo SPLAY ů Findy . Alternativně, můžeme takhle insertovat do prázdného stromu.

Úloha 3 (Naivita se ne vždy vyplácí)

Co se pokazí, když operaci SPLAY implementujeme naivně, tedy jen pomocí jednoduchých rotací jedné hrany?

Řešení

Pokud budeme dvakrát za sebou volat $\text{SPLAY}(1), \dots, \text{SPLAY}(n)$, tak nejdříve vytvoříme levou cestu, a potom s jednoduchými operacemi budeme stavět druhou levou cestu nad první, takže celková cena bude $\mathcal{O}(n^2)$.

Úloha 4 (Rozdělujeme stromy)

Pro splay strom T a hodnotu k navrhněte operaci SPLIT , která strom T rozdělí na dva stromy T', T'' , přičemž ve stromě T' jsou všechny hodnoty menší nebo rovny k a ve stromě T'' jsou všechny hodnoty větší než k . Pokuste se zachovat amortizovanou složitost.

Řešení

$\text{SPLAY}(k)$, pak T' je kořen + levý podstrom, T'' je pravý podstrom.

Úloha 5 (A teď stromy spojujeme)

Pro splay stromy T', T'' , kde všechny hodnoty v T' jsou menší než všechny hodnoty v T'' , navrhněte operaci $\text{JOIN}(T', T'')$, která sloučí stromy do jednoho v čase $\mathcal{O}(|T'| + |T''|)$.

Řešení

Vysplayujeme maximum z T' , a T'' přidáme jako pravého syna kořene.

Úloha 6 (Insert a delete přes split a join)

Navrhněte alternativní operace INSERT a DELETE za pomoci operací SPLIT a JOIN.

Řešení

INSERT: Vysplayujeme danou hodnotu k . Pokud tam byla, tak nic neděláme, jinak provedeme split na kořen, k bude náš nový kořen, T' bude levý podstrom a T'' bude pravý podstrom.

DELETE: Vysplayujeme danou hodnotu k . Pokud ve stromě nebyla, tak neděláme nic, jinak splitneme na k , k jako kořen odmažeme (protože ze SPLITU má jenom levého syna), a oba stromy zase přes JOIN spojíme.

Bonusové úlohy

Úloha 7 (Líně vyvažujeme)

Na přednášce jste viděli binární vyhledávací stromy vyvažované líně pomocí lokálního přestavování. Prozkoumáme detaily přestavby a navrhneme implementaci operace delete:

- Ukažte, že libovolný BVS lze přestavět na perfektně vyvážený v lineárním čase.
- Potenciál v amortizované analýze byl definován skrz součet potenciálů vrcholů a potenciál vrcholu $r(v)$ je buď $|s(L_v) - s(R_v)|$, nebo nula, pokud je předchozí rozdíl přesně jedna. Co by se rozbilo, kdybychom pro rozdíl jedna prostě nastavili potenciál na jedničku?
- Přidejte delete tak, jak funguje v obyčejném BST spolu s vhodným lokálním přestavením a analyzujte složitost.
- Přidejte delete pomocí náhrobků a globální přestavby stromu. To znamená, že mazané vrcholy necháme ve stromě, ale označíme je jako smazané (náhrobek). Je-li náhrobků ve stromě moc, celý strom přestavíme a přitom náhrobky zlikvidujeme. Doplňte detaily (např. kolik je „moc“) a konstrukci analyzujte.

Řešení a) V lineárním čase projdeme všechny prvky přes následníka, z toho si postavíme pole, a z toho potom postavíme vyvážený BVS v lineárním čase podle úlohy z prvního cvičení.

- I rozdíl 1 může být perfektně vyvážený, takže bychom potom mohli stále mít lineární potenciál.
- Vyjde to přibližně podobně: delete sníží velikostí všech podstromů na cestě do kořene o 1, takže potenciál se může zvýšit přinejhorším o 2. Pokud jsme si nic nerozbili, tak vše v pořádku, jinak provedeme rebuild, a ono to vyjde úplně stejně jako u insertu.
- Vezmeme jako „moc“ $n/8$, jako potenciál budeme mít součet potenciálů vrcholů plus $8 \times$ počet náhrobků. Už víme, že na přestavení potřebujeme lineární čas, ale zbavíme se tím všech náhrobků + ještě si můžeme snížit potenciály vrcholů, čímž se to zaplatí.

Úloha 8 (Pro fajšmekry)

Proveďte přestavění BVS na perfektně vyvážený BVS v lineárním čase a s konstantní pamětí.

Řešení 1. ze stromu uděláme pravou cestu

- vhodně pozkomprimujeme listy

