

## 2. cvičení

Datové struktury I, 11. 10. 2022

<https://iuuk.mff.cuni.cz/~chmel/2223/ds1/>

### Úloha 1 (Natahujeme pole)

Ukázali jsme si, jak implementovat natahovací pole, které funguje v amortizovaně konstantním čase, s tím, že vždycky, když je pole plné, a potřebujeme přidat další prvek, všechno překopírujeme do pole dvojnásobné velikosti.

Co by se stalo, kdybychom místo zdvojnásobování kapacitu zvyšovali jinak?

1.  $C \rightsquigarrow C + k$ , kde  $k \geq 1$  je konstanta,
2.  $C \rightsquigarrow C^2$ ,
3.  $C \rightsquigarrow k \cdot C$  pro konstantu  $k > 1$ .

### Úloha 2 (A teď oboustranně a se smrštěním)

Zatím jsme přidávali jenom na konec pole. Šlo by konstrukci upravit tak, abychom mohli přidávat i na začátek a zachovali jsme přitom složitost?

A co kdybychom chtěli prvky z konce (či začátku) mazat?

### Úloha 3 (Binární čítač)

Připomeňte si důkaz, že binární počítadlo (na začátku nastavené na 0) má amortizovanou konstantní složitost přičítání jedničky.

Jak se změní amortizovaná složitost, pokud povolíme přičítání i odčítání jedničky? Lze upravit počítadlo, aby zůstala konstantní?

---

### Bonusové úlohy

### Úloha 4 (Binární čítač II)

Jsme ve stejné situaci jako v předchozí úloze a chceme jenom přičítat. Ukažte, že když za přehození  $k$ -tého bitu platíme  $2^k$  (a nultý bit je nejméně významný bit), pak přičtení jedničky má amortizovanou logaritmickou složitost.

### Úloha 5 (Sublineární množina)

Máme následující implementaci množiny (celých čísel), která podporuje operace INSERT, LOOKUP.

Množina  $M$  bude implementovaná jako pole polí, kde pole  $M[i]$  má délku  $2^i$ . Každé pole  $M[i]$  je buď prázdné, nebo plné, a každé pole je seřazené (mezi jednotlivými poli nemusí být žádný vztah).

Konkrétně, máme-li v naší množině 9 prvků, tak pole  $M[0]$ ,  $M[3]$  budou plná a ostatní budou prázdná (vlastně to odpovídá binární reprezentaci čísla 10). Příkladem může být například:

$M[0] = \{5\}$   
 $M[1] = \{\}$   
 $M[2] = \{\}$   
 $M[3] = \{3, 4, 8, 10, 11, 15, 19, 22\}$

a) Jaká je složitost operace LOOKUP, kterou implementujeme tak, že na každém plném poli provedeme binární vyhledávání?

b) Operaci INSERT budeme implementovat následovně: začneme s tím, že vytvoříme prázdné pole s jedním prvkem, který vkládáme. Dále se podíváme na pole  $M[0]$ . Pokud je prázdné, vložíme naše nové pole tam. Pokud je plné, pak slijeme naše nové pole s polem  $M[0]$  a pokračujeme dále s polem  $M[1]$ , dokud nenajdeme pole  $M[i]$ , které je prázdné. Jaká je (amortizovaná) složitost operace INSERT?

*Hint: může se vám hodit předchozí úloha.*