

## 6. CVIČENÍ Z ÚVODU DO APROXIMACÍ

paralelizace

**PŘÍKLAD PRVNÍ** Vymyslete deterministický paralelní (NC) algoritmus, který pro graf  $G = (V, E)$  a danou množinu  $X \subseteq V$  rozhodne v čase  $O(\log |E|)$  a s  $O(|E|)$  procesory, jestli  $X$  je do inkluze maximální nezávislá množina.

**PŘÍKLAD DRUHÝ** Definujme *do inkluze maximální párování* v grafu jako takové párování, do kterého už nejde doplnit žádná hrana (bez mazání).

Navrhněte randomizovaný NC algoritmus, který najde do inkluze maximální párování v grafu.

**PŘÍKLAD TŘETÍ** Navrhněte randomizovaný paralelní algoritmus, který vygeneruje uniformně náhodnou permutaci s  $n$  prvky. Konkrétně vymyslete algoritmus typu „Las Vegas“ – algoritmus se nesmí splést a jeho doba běhu je polylogaritmická ve střední hodnotě.

**Tip:** Mějme náhodné zobrazení  $f : X \rightarrow Y$ . Jak velké musí být  $Y$ , aby s velkou pravděpodobností bylo zobrazení prosté?

---

Zbytek cvičení se budeme zabývat tím, proč LEXIKOGRAFICKY PRVNÍ MAXIMÁLNÍ NEZÁVISLÁ MNOŽINA nejspíš nepůjde paralelizovat.

**D(Třída NC):** Řekneme, že problém jde vyřešit ve složitostní třídě  $NC$ , pokud má vstup délky  $n$  a my ho umíme vyřešit s  $n^k$  procesory v  $O(\log n^c)$  čase, kde  $k$  a  $c$  jsou konstanty.

Co budeme předpokládat, že je v  $NC$ :

- Sčítání a další numerické operace  $n$  čísel;
- Setřídění  $n$  čísel;
- Násobení dvou matic velikosti  $n \times n$ , mocnění jedné matice.

**D(P-úplnost):** Řekneme, že problém  $H$  je  $P$ -úplný, pokud každý vstup  $I$  každého problému  $X$  v  $P$  umíme převést na vstup  $J$  problému  $H$ . Aby převod dával smysl, požadujeme, aby převod vstupu  $I$  na vstup  $J$  byl v  $NC$ .

**PŘÍKLAD ČTVRTÝ** Dokažte, že mám-li čtvercovou matici  $A$ , tak „skoro-mocnění“, tj. vytvoření matice  $B$  následujícím vzorcem, je v  $NC$ :

$$B_{i,j} = \max_{k=1,\dots,n} (A_{i,k} + A_{k,j})$$

**PŘÍKLAD PÁTÝ** Použijte „skoro-mocnění“ výše k tomu, abyste ukázali, že vytvoření topologického uspořádání zaručeně acyklického orientovaného grafu  $\vec{G}$  jde vytvořit nejen v  $P$ , ale i v  $NC$ .

**D:** Rozhodovací problém VYHODNOCENÍ OBVODU vypadá takto: na vstupu máte hradlový obvod  $O$  (hradla mají vstupy velikosti 2 a výstupy velikosti 1), který přijímá  $n$  bitů vstupu a vrátí 1 bit výstupu. Na vstupu máte také jeden konkrétní vstup  $I$  a bit  $X$  a musíte rozhodnout, jestli  $O(I) = X$  nebo nikoli.

Tento problém je  $P$ -úplný, a to i pro případ, že všechna hradla jsou  $NOR$ . Když jsou všechna hradla  $NOR$ , nazveme problém jako VYHODNOCENÍ  $NOR$  OBVODU.

**PŘÍKLAD ŠESTÝ** Finále! Dokažte, že VYHODNOCENÍ  $NOR$  OBVODU je v  $NC$  převoditelné na problém LEXIKOGRAFICKY PRVNÍ MAXIMÁLNÍ NEZÁVISLÁ MNOŽINA.

**Tip:** Jak asi čekáte, k vytvoření lexikografického pořadí na vrcholech se využije topologické třídění.