

# 1. CVIČENÍ Z OPTIMALIZACE

Opakování – matka moudrosti, sestra biflování

Optimalizační metody se zabývají studiem a aplikací lineárního programování. Než se do něj pustíme, bude se nám hodit oprášit znalosti z jiných předmětů, jako třeba:

## Lineární algebra

**PŘÍKLAD PRVNÍ** Vyřešte Gauss-Jordanovou eliminací následující systém rovnic:

$$\begin{aligned}x + 2y + 3z + w &= 0 \\2x + 4y + z + 2w &= 0 \\x + 2y - 2z + w &= 0 \\5z &= 0\end{aligned}$$

**PŘÍKLAD DRUHÝ** Vyřešte grafickou metodou následující systém nerovnic:

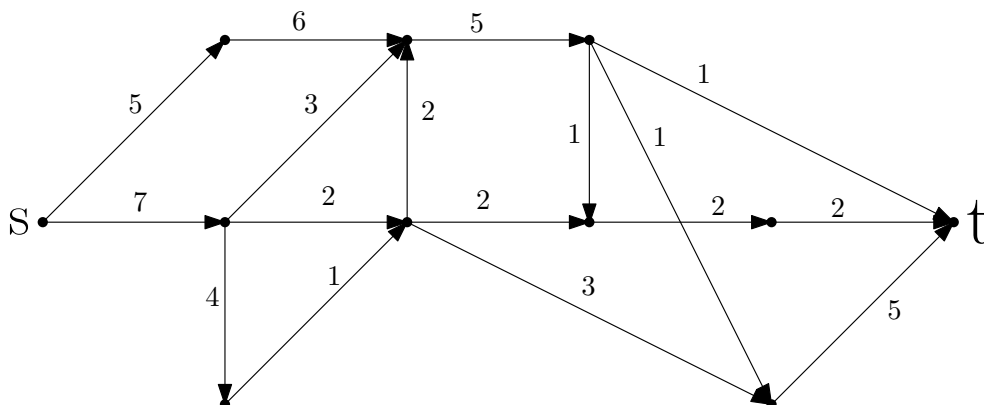
$$\begin{aligned}x + y + z &\geq 2 \\x + y + z &\leq 2 \\x + 2y - z &\leq 10 \\x &\geq 0 \\y &\geq 0 \\z &\geq 0\end{aligned}$$

Nalezněte speciálně ta řešení, která maximalizují proměnnou  $x$ , resp.  $y$ , resp.  $z$ .

*Nápověda:* Řešením grafickou metodou prostě myslíme „nakreslete množinu řešení určenou polorovnicemi na papír a rozhodněte, jestli je neprázdná (systém nemá řešení), jednobodová, omezená nebo neomezená.“

## Algoritmy a datové struktury

**PŘÍKLAD TŘETÍ** Nalezněte minimální  $s, t$ -řez pro následující ohodnocený orientovaný graf:



**PŘÍKLAD ČTVRTÝ** Mějme problém VERTEX COVER, zadaný následovně:

Vstup: Neorientovaný graf  $G$ .

Hledáme: množinu vrcholů  $X$  takovou, že každá hrana  $e \in E(G)$  má alespoň jeden koncový vrchol v množině  $X$ . Ze všech takových množin  $X$  hledáme tu co do velikosti minimální.

Nalezněte 2-aproximační algoritmus pro VERTEX COVER.

## Kombinatorika a grafy

**PŘÍKLAD PÁTÝ** Mějme neohodnocený bipartitní graf  $G_1$  a neohodnocený libovolný graf  $G_2$ . Jakým algoritmem najdeme maximální párování v  $G_1$ ? A v  $G_2$ ? Zkuste si vzpomenout na rozumné algoritmy pro oba tyto problémy, a když se podaří, tak i na jejich složitost.

### Formulace LP.

**PŘÍKLAD ŠESTÝ** Pekárna peče chleby, housky, bagety a koblihy. K upečení jednoho chleba potřebuje půl kila mouky, 10 vajec a 50 g soli. Na jednu housku je zapotřebí 150 g mouky, 2 vejce a 10 g soli. Na bagetu potřebuje 230 g mouky, 7 vajec a 15 g soli. Na jednu koblihu je třeba 100 g mouky a 1 vejce. Pekárna má k dispozici 5 kilo mouky, 125 vajec, a půl kila soli. Za jeden chleba získá pekárna 20 korun, za housku 2 koruny, za bagetu 10 korun a za koblihu 7 korun. Pekárna se snaží vydělat co nejvíce. Jak ale zjistí kolik chlebů, housek, baget a koblih má upéct?

### PŘÍKLAD SEDMÝ

**Část 1.** Mějme systém lineárních nerovnic, který obsahuje i ostré nerovnosti, kupř. tento:

$$\begin{aligned}5x + 3y &\leq 8 \\2x - 5z &< -3 \\6x + 5y + 2w &= 5 \\3z + 2w &> 5 \\x, y, z, w &\geq 0\end{aligned}$$

Lze pomocí lineárního programování zjistit, zda takovýto systém má přípustné řešení?

**Část 2.** Můžeme tedy řešit lineární programy s ostrými nerovnostmi? Obecně ne. Jako příklad zkonstruujte „LP s ostrými nerovnostmi“, který:

- má (triviální) konečný horní odhad na hodnotu optima,
- má přípustné řešení a
- nemá optimální řešení.

Toto se pro lineární program nemůže stát – pokud je LP omezený a existuje přípustné řešení, tak také existuje optimální řešení.

**PŘÍKLAD OSMÝ** Mějme LP v nestandardním tvaru:  $\max c^T x$  takové, že  $Ax \leq b$ , ale  $x \in \mathbb{R}^n$ , ne pouze  $x \geq 0$ . Je možné tento program převést na ekvivalentní program ve standardním tvaru tj.  $\max d^T x'$  takové, že  $A'x' \leq b'$  a  $x' \geq 0$ ?