

# 9. CVIČENÍ Z DM

Algoritmické důkazy

## Prohledávání do šířky a hloubky

**PŘÍKLAD PRVNÍ** Dokažte důležitou charakterizaci bipartitních grafů:

Graf  $G$  je bipartitní, právě když obsahuje lichou kružnici.

**Tip:** Aplikujte prohledávání do šířky z libovolného vrcholu. Obarvujte „jediným možným způsobem“. Ukažte, že když se obarvení povede, tak je graf bipartitní, a když ne, tak obsahuje lichou kružnici.

**PŘÍKLAD DRUHÝ** Graf, který obsahuje most, nemá žádnou jednoduchou charakterizaci a la bipartitní grafy. Zkuste ale vymyslet, jak prohledáváním do šířky umím pro zadanou hranu  $e$  rozhodnout, jestli  $e$  je mostem nebo není.

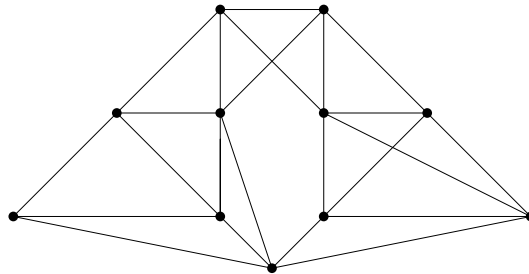
**Tip:** Opět se hodí „barvit“ vrcholy, tentokrát ale jinak.

**PŘÍKLAD TŘETÍ** Mějme strom na  $n$  vrcholech, který má všechny stupně rovny 3 nebo 1. Kolik má takovýto strom minimálně listů? A maximálně? Spočítejte a dokažte správnost výpočtu.

## Hladový algoritmus

Užitečná definice: Řekneme o grafu, že je  $k$ -obarvitelný, pokud existuje funkce  $c : V(G) \rightarrow \{1, 2, \dots, k\}$  taková, že každá hrana je dvoubarevná, čili  $\forall uv \in E(G) : c(u) \neq c(v)$ . *Barevnost grafu  $G$*  je minimální  $k$  takové, že graf  $G$  je  $k$ -obarvitelný. Všimněte si, že 2-obarvitelný graf je bipartitní a naopak.

**PŘÍKLAD ČTVRTÝ** Nalezněte barevnost (minimální obarvení) grafu na obrázku:



**PŘÍKLAD PÁTÝ** Dokažte pomocí hladového algoritmu, že každý graf je  $(\Delta + 1)$ -obarvitelný, kde  $\Delta$  je jeho maximální stupeň.

**PŘÍKLAD ŠESTÝ** Hladový algoritmus je silně závislý na tom, v jakém pořadí bere vrcholy. Nalezněte graf  $G$  a uspořádání vrcholu  $v_1, v_2, v_3, \dots, v_n$  takové, že zadaný graf je  $k$ -obarvitelný, ale hladový algoritmus, který bere a barví vrcholy podle tohoto uspořádání, graf obarví  $k + n/4$  barvami.

**PŘÍKLAD SEDMÝ [3B]** Dokažte, že lehce upraveným prohledáváním do hloubky z jednoho vrcholu umím detekovat všechny mosty v grafu.

**Tip:** Pustím prohledávání do hloubky z nějakého vrcholu, který bude kořenem prohledávacího stromu. Nechť  $e$  je 3. třeba hrana od kořene v průchodu do hloubky. Pak aby  $e$  nebyla mostem, tak v nějaké chvíli musím přistoupit na hranu, která vede do vyšší než 3. vrstvy od kořene. Umíme tuto skutečnost napočítat pro všechny hrany zároveň během jednoho prohledávání?