

7. CVIČENÍ Z ADS2

Hradla a obvody

Booleovská funkce n proměnných: Jakákoli funkce $f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$.

Obvyklá reprezentace: Pokud to jde, tak předpisem. Často to ale nejde, pak je zadaná tabulkou výstupů pro všechny vstupy.

Booleovská formule: Formule s proměnnými, logickými spojkami (většinou \vee, \wedge, \neg) a závorkami. Její *velikost* je počet všech výskytů proměnných, všech závorek a všech spojek.

Obvyklá reprezentace: Klasickým logickým zápisem formule. Pravdivostní tabulka sice počítá ekvivalentní hodnoty, ale není to zápis formule samotné.

Hradlová síť/obvod: Acyklický orientovaný graf sestávající ze *vstupů* odpovídajícím binárním proměnným na vstupu, *hradel* s několika vstupními a výstupními hranami a *výstupními terminály*.

Obvykle bývají hradla binární nebo unární (ale nemusí), a obvykle bývá jeden výstup pro všechny vstupy (ale nemusí).

Obvyklá reprezentace: Diagramem.

V dnešním cvičení budeme řešit pouze booleovské hradlové sítě, tedy ty, co podporují unární nebo binární operace.

PŘÍKLAD PRVNÍ *Rozvička:* Hypoteticky existuje 16 binárních hradel. Ukažte, že je všechny umíme implementovat pomocí AND, OR a NOT hradel.

Bonus: Všechny si je napište a pojmenujte co nejvíce z nich zažitými jmény.

PŘÍKLAD DRUHÝ Jde každá booleovská funkce n proměnných zapsat jako hradlová síť? Můžete použít libovolně hradel. Zkuste vyjádřit svůj počet hradel jako funkci n .

PŘÍKLAD TŘETÍ Na rozdíl od obecných algoritmů umíme o hradlových sítích ihned říci nějaké zajímavé dolní odhady. Třeba tento:

„Pro každé k platí, že existuje Booleovská funkce na n proměnných, která nejde spočítat hradlovou sítí s $O(n^k)$ hradly.“

Zkuste to dokázat! Může se hodit nějaký počítací argument.

PŘÍKLAD ČTVRTÝ

1. Obvyklá reprezentace hradlové sítě je graf. Řekněme, že je vaším úkolem hradlovou sítí s A hradly co nejkompaktněji popsat binárním řetězcem. Vymyslete nějakou reprezentaci (můžete být kreativní). Spočítejte si, jakou délku bude mít váš binární řetězec v nejhorším případě.
2. Odvoďte z předchozího tvrzení fakt, že *existuje booleovská funkce n proměnných, která potřebuje na svou reprezentaci alespoň $2^n/(100 \cdot n)$ hradel*. To je o chlup silnější tvrzení, než jsme nahlédli v minulém příkladu.

PŘÍKLAD PÁTÝ Jsou hradla aspoň tak silná, jako polynomiální programy? Ano. Zkuste dokázat, že pokud existuje pro problém s n -bitovým vstupem polynomiální algoritmus, který ho vyřeší (a řekněme odpoví 0/1), tak existuje obvod s polynomiálním počtem hradel, který problém také vyřeší.

Váš důkaz nemusí být zcela formální, zkuste použít vlastní slova.

PŘÍKLAD ŠESTÝ Jsou hradla aspoň tak silná, jako booleovské formule? Ukažte, že máme-li booleovskou formuli délky l , tak umíme postavit obvod délky $O(l)$, který ji počítá.

Poznámka: A co naopak? Spočítají polynomiálně velké formule totéž, co polynomiálně velké hradlové sítě? Ano (to kdyžtak uvidíme jindy).

PŘÍKLAD SEDMÝ Pojdme si hrát s paritou! **PARITY** je booleovská funkce na n proměnných, která počítá paritu (sudost počtu) jedniček na vstupu.

1. Ukažte triviální booleovskou hradlovou síť, která spočítá **PARITY** v hloubce $O(\log n)$ a s $O(n)$ hradly.
2. Dokažte, že **PARITY** nelze spočítat jen pomocí hradel typu **AND**.
3. Podívejme se teď na formule, a to konkrétně formule v DNF tvaru. (Ty odpovídají speciálním „třívrstevným“ hradlovým sítím, kde výstupní stupeň je vždy jedna, v první vrstvě jsou jen hradla **NOT**, v druhé **AND** a nakonec **OR**). Ukažte, že DNF formule potřebují velikost $\Omega(2^n)$ na spočítání **PARITY**.

Jak na to? Funkce **PARITY** je vysoce symetrická; ukažte teď nejprve, že každá klauzule v DNF zápisu vypadá skoro stejně, a pak spočítejte, kolik jich musí být, aby klauzule popsaly všechny možné vstupy.

Poznámka: Platí i silnější tvrzení: booleovské hradlové sítě konstantní hloubky nemohou počítat **PARITY**. To si ale necháme na jiný předmět . . .