

## 6. CVIČENÍ Z ADS 1, ČTVRTEK 15:40, LS '24

Hledání minimálních koster s Jarníkem, Borůvkou a Kruskalem

1. *Rozcvička.*

- Jak hledání minimální kostry ovlivní záporné hrany nebo záporné cykly?
- Co kdybychom chtěli najít kostru *maximální* namísto minimální?
- Jak se zbavit předpokladu o unikátních vahách hran?

2. *Dynamická kostra.* Máme nalezenou minimální kostru a nyní chceme najít novou, pokud:

- z grafu odstraníme hranu,
- do grafu přidáme hranu,
- snížíme váhu hrany, nebo
- zvýšíme váhu hrany.

Na změnu stačí lineární čas. (Umí se i amortizovaný čas  $O(\text{poly}(\log n))$ .)

3. *Kostry s malými čísly.* Vymyslete algoritmus na nalezení minimální kostry grafu, v němž jsou váhy hran přirozená čísla z  $\{1, \dots, k\}$ , kde  $k$  je parametr (předpokládejte, že  $k \in o(\log n)$ ).

---

**Řezové lemma.** Nechť  $G$  je souvislý graf s unikátním ohodnocením hran a  $R$  elementární řez v  $G$ . Pak nejlehčí hrana řezu  $R$  leží v minimální kostře.

**Cyklové lemma.** Nechť  $G$  je souvislý graf s unikátním ohodnocením hran a  $C$  cyklus v  $G$ . Pak nejtěžší hrana  $C$  neleží v minimální kostře.

**Žluto-modrý algoritmus.** Na začátku obarvíme všechny hrany černě. Dokud existuje alespoň jedna černá hrana, aplikujeme jedno z následujících pravidel:

- Zvolíme libovolně elementární řez  $R$ , jehož nejlehčí hrana  $e$  je černá, a obarvíme tuto hranu  $e$  modře.
- Zvolíme libovolně cyklus  $C$ , jehož nejtěžší hrana  $e$  je černá, a obarvíme tuto hranu  $e$  žlutě.

4. *Všichni tři jsou žluto-modří.* Ukažte, že Jarníkův, Borůvkův i Kruskalův algoritmus se dají popsat jako speciální případy žluto-modrého algoritmu.

5. *Správnost žluto-modrých algoritmů.* Dokažte cyklové lemma. Poté odvoďte, že libovolná varianta žluto-modrého algoritmu nalezne minimální kostru, která se bude skládat právě z modrých hran. (pro graf s unikátními váhami).

6. *Neunikátní lemmata.* Jak se změní řezové a cyklové lemma pro neunikátní váhy?

*Bonusové úlohy:*

7. *Druhá nejlehčí kostra.* Vymyslete, jak najít druhou nejlepší kostru grafu. (Nemusíte dosáhnout lineární časové složitosti.)

8. *Kontrahující Borůvka.* Borůvkův algoritmus můžeme upravit, aby každý strom lesa udržoval zkontrahovaný do jednoho vrcholu. Iterace pak vypadá tak, že si každý vrchol vybere nejlehčí incidentní hranu, tyto hrany zkontrahujeme a zapamatujeme si, že patří do minimální kostry. Ukažte, jak tento algoritmus implementovat tak, aby běžel v čase  $O(m \log n)$ . Jak si poradit s násobnými hranami a smyčkami, které vznikají při kontrakci?

9. *Rovinný Borůvka.* Jak rychle najde vhodně implementovaný algoritmus z předchozího příkladu minimální kostru v rovinném grafu? Naopak najděte (nerovinný) graf, na kterém algoritmus z předchozího příkladu poběží v čase  $\Theta(m \log n)$ .