

# Algoritmy a datové struktury 1

2/2 Z+Zk, NTIN060

pomocné slajdy k algoritmickým technikám  
rozděl a panuj, dynamické programování, pravděpodobnostní analýza

Pavel Veselý (IUUK)



`vesely+ads1@iuuk.mff.cuni.cz`

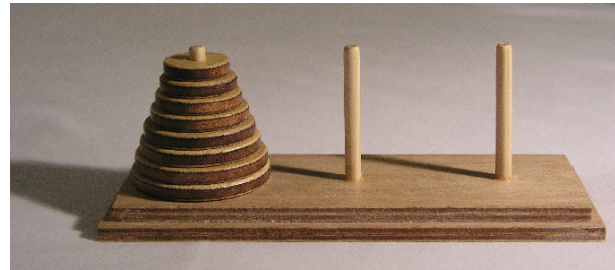
`https://iuuk.mff.cuni.cz/~vesely/vyuka/ls24/ads1.html`

# Rozděl (problém) a panuj (nad algoritmy)

## Divide et impera!

- Kuchařka:
1. Rozdělíme problém na několik podproblémů
  2. Pustíme algoritmus rekurzivně na každý podproblém
  3. Spojíme řešení

- Příklady:
- Hanojské věže



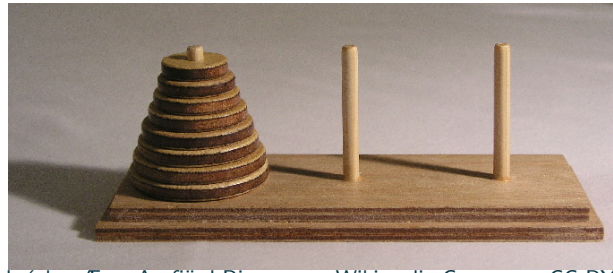
Autor obrázku: Ævar Arnfjörð Bjarmason, Wikimedia Commons, CC BY-SA 3.0

# Rozděl (problém) a panuj (nad algoritmy)

## Divide et impera!

- Kuchařka:
1. Rozdělíme problém na několik podproblémů
  2. Pustíme algoritmus rekurzivně na každý podproblém
  3. Spojíme řešení

- Příklady:
- Hanojské věže



Autor obrázku: Ævar Arnfjörð Bjarmason, Wikimedia Commons, CC BY-SA 3.0

- MergeSort — třídění sléváním
- Karacubův algoritmus pro násobení čísel
- Strassenův algoritmus pro násobení matic
- QuickSelect pro hledání  $k$ -tého nejmenšího prvku (poslední přednáška)
- QuickSort pro třídění (poslední přednáška)

## Násobení $n$ -ciferných čísel

„Školní“ algoritmus v  $\Theta(n^2)$ :

	23958233		
×	5830		
<hr/>			
	00000000	( =	23,958,233 × 0)
	71874699	( =	23,958,233 × 30)
	191665864	( =	23,958,233 × 800)
+	119791165	( =	23,958,233 × 5,000)
<hr/>			
	139676498390	( =	139,676,498,390 )

## Násobení $n$ -ciferných čísel

„Školní“ algoritmus v  $\Theta(n^2)$ :

	23958233		
x	5830		
<hr/>			
	00000000	( =	23,958,233 × 0)
	71874699	( =	23,958,233 × 30)
	191665864	( =	23,958,233 × 800)
+ 119791165		( =	23,958,233 × 5,000)
<hr/>			
	139676498390	( =	139,676,498,390 )

Lze násobit v čase  $o(n^2)$ ?

## Násobení $n$ -ciferných čísel

„Školní“ algoritmus v  $\Theta(n^2)$ :

	23958233		
×	5830		
<hr/>			
	00000000	( =	23,958,233 × 0)
	71874699	( =	23,958,233 × 30)
	191665864	( =	23,958,233 × 800)
+	119791165	( =	23,958,233 × 5,000)
<hr/>			
	139676498390	( =	139,676,498,390 )

Lze násobit v čase  $o(n^2)$ ?

1960: Kolmogorov uspořádal workshop, kde chtěl ukázat dolní odhad  $\Omega(n^2)$

- Karacuba na něm našel lepší algoritmus pomocí rozdělení a panuj

## Násobení $n$ -ciferných čísel

„Školní“ algoritmus v  $\Theta(n^2)$ :

	23958233		
×	5830		
<hr/>			
	00000000	( =	23,958,233 × 0)
	71874699	( =	23,958,233 × 30)
	191665864	( =	23,958,233 × 800)
+	119791165	( =	23,958,233 × 5,000)
<hr/>			
	139676498390	( =	139,676,498,390 )

Lze násobit v čase  $o(n^2)$ ?

1960: Kolmogorov uspořádal workshop, kde chtěl ukázat dolní odhad  $\Omega(n^2)$

- Karacuba na něm našel lepší algoritmus pomocí rozdělení a panuj

Je násobení „asymptoticky těžší“ než sčítání?

## Násobení $n$ -ciferných čísel

„Školní“ algoritmus v  $\Theta(n^2)$ :

	23958233		
x	5830		
<hr/>			
	00000000	( =	23,958,233 × 0)
	71874699	( =	23,958,233 × 30)
	191665864	( =	23,958,233 × 800)
+	119791165	( =	23,958,233 × 5,000)
<hr/>			
	139676498390	( =	139,676,498,390 )

Lze násobit v čase  $o(n^2)$ ?

1960: Kolmogorov uspořádal workshop, kde chtěl ukázat dolní odhad  $\Omega(n^2)$

- Karacuba na něm našel lepší algoritmus pomocí rozdělení a panuj

Je násobení „asymptoticky těžší“ než sčítání?

- Pomocí *rozděl a panuj* lze dosáhnout pro každé  $\varepsilon > 0$  složitosti  $O_\varepsilon(n^{1+\varepsilon})$
- Pomocí Fourierovy transformace:  $O(n \log n)$  (ADS 2)
- Schönhage a Strassen ('71): čas  $O(n)$

Násobit lze v asymptoticky stejném čase jako sčítat!



## Kuchařková věta (Master Theorem)

**Věta:** Rekurentní rovnice časové složitosti:

$$T(n) = a \cdot T\left(\frac{n}{b}\right) + \Theta(n^c) \quad \text{a} \quad T(k) = \Theta(1) \text{ pro } k = O(1)$$

má pro konstanty  $a \geq 1$ ,  $b > 1$ ,  $c \geq 0$  řešení

- $T(n) = \Theta(n^c \log n)$ , pokud  $a/b^c = 1$
- $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$ , pokud  $a/b^c > 1$
- $T(n) = \Theta(n^c)$ , pokud  $a/b^c < 1$

## Strassenův algoritmus pro násobení matic ('69)

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{21} \\ A_{12} & A_{22} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} B_{11} & B_{21} \\ B_{12} & B_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_{11} & C_{21} \\ C_{12} & C_{22} \end{bmatrix}$$

## Strassenův algoritmus pro násobení matic ('69)

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{21} \\ A_{12} & A_{22} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} B_{11} & B_{21} \\ B_{12} & B_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_{11} & C_{21} \\ C_{12} & C_{22} \end{bmatrix}$$

$$M_1 = (A_{11} + A_{22})(B_{11} + B_{22});$$

$$M_2 = (A_{21} + A_{22})B_{11};$$

$$M_3 = A_{11}(B_{12} - B_{22});$$

$$M_4 = A_{22}(B_{21} - B_{11});$$

$$M_5 = (A_{11} + A_{12})B_{22};$$

$$M_6 = (A_{21} - A_{11})(B_{11} + B_{12});$$

$$M_7 = (A_{12} - A_{22})(B_{21} + B_{22}),$$

$$\begin{bmatrix} C_{11} & C_{12} \\ C_{21} & C_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} M_1 + M_4 - M_5 + M_7 & M_3 + M_5 \\ M_2 + M_4 & M_1 - M_2 + M_3 + M_6 \end{bmatrix}$$

Zdroj obrázků: Wikimedia Commons, autor Cyp

# Strassenův algoritmus pro násobení matic ('69)

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{21} \\ A_{12} & A_{22} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} B_{11} & B_{21} \\ B_{12} & B_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_{11} & C_{21} \\ C_{12} & C_{22} \end{bmatrix}$$

$$M_1 = (A_{11} + A_{22})(B_{11} + B_{22});$$

$$M_2 = (A_{21} + A_{22})B_{11};$$

$$M_3 = A_{11}(B_{12} - B_{22});$$

$$M_4 = A_{22}(B_{21} - B_{11});$$

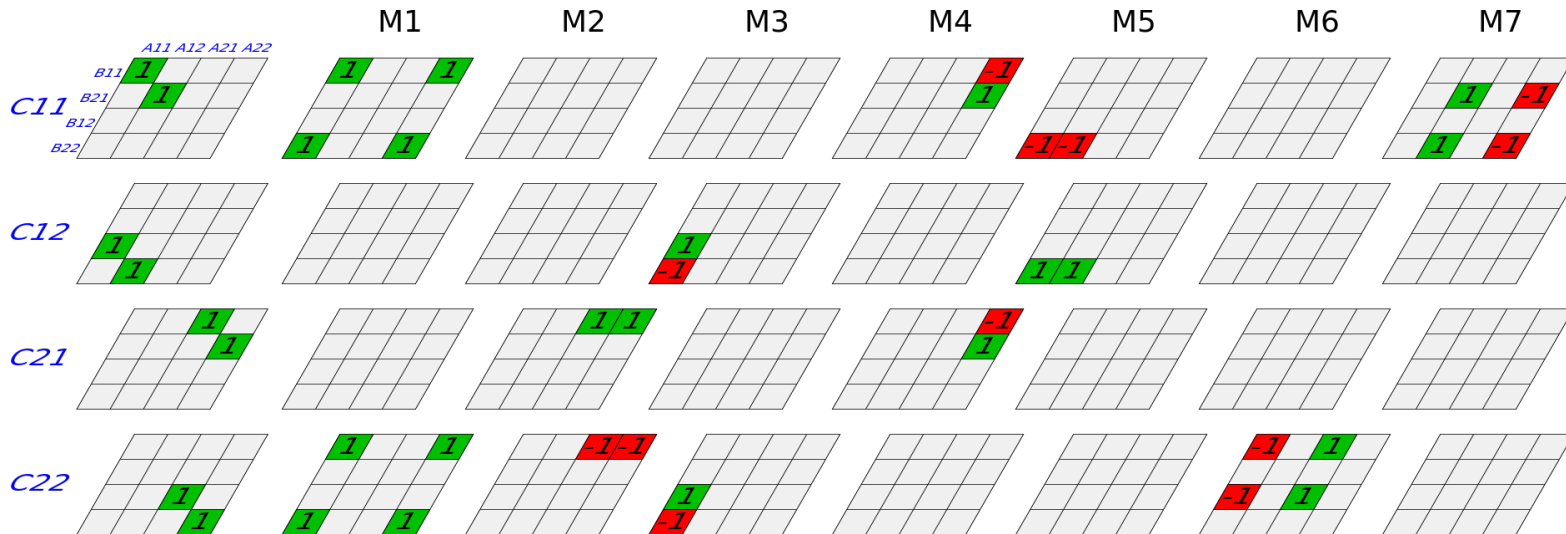
$$M_5 = (A_{11} + A_{12})B_{22};$$

$$M_6 = (A_{21} - A_{11})(B_{11} + B_{12});$$

$$M_7 = (A_{12} - A_{22})(B_{21} + B_{22}),$$

$$\begin{bmatrix} C_{11} & C_{12} \\ C_{21} & C_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} M_1 + M_4 - M_5 + M_7 & M_3 + M_5 \\ M_2 + M_4 & M_1 - M_2 + M_3 + M_6 \end{bmatrix}$$

Zdroj obrázků: Wikimedia Commons, autor Cyp



## Strassenův algoritmus pro násobení matic ('69)

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{21} \\ A_{12} & A_{22} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} B_{11} & B_{21} \\ B_{12} & B_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_{11} & C_{21} \\ C_{12} & C_{22} \end{bmatrix}$$

$$M_1 = (A_{11} + A_{22})(B_{11} + B_{22});$$

$$M_2 = (A_{21} + A_{22})B_{11};$$

$$M_3 = A_{11}(B_{12} - B_{22});$$

$$M_4 = A_{22}(B_{21} - B_{11});$$

$$M_5 = (A_{11} + A_{12})B_{22};$$

$$M_6 = (A_{21} - A_{11})(B_{11} + B_{12});$$

$$M_7 = (A_{12} - A_{22})(B_{21} + B_{22}),$$

$$\begin{bmatrix} C_{11} & C_{12} \\ C_{21} & C_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} M_1 + M_4 - M_5 + M_7 & M_3 + M_5 \\ M_2 + M_4 & M_1 - M_2 + M_3 + M_6 \end{bmatrix}$$

Zdroj obrázků: Wikimedia Commons, autor Cyp

Konstanta  $\omega$ : maticové násobení v čase  $O(n^\omega)$  pro co nejmenší  $\omega$

- $\omega = \log_2 7 \approx 2.807$  [Strassen '69]

## Strassenův algoritmus pro násobení matic ('69)

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{21} \\ A_{12} & A_{22} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} B_{11} & B_{21} \\ B_{12} & B_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_{11} & C_{21} \\ C_{12} & C_{22} \end{bmatrix}$$

$$M_1 = (A_{11} + A_{22})(B_{11} + B_{22});$$

$$M_2 = (A_{21} + A_{22})B_{11};$$

$$M_3 = A_{11}(B_{12} - B_{22});$$

$$M_4 = A_{22}(B_{21} - B_{11});$$

$$M_5 = (A_{11} + A_{12})B_{22};$$

$$M_6 = (A_{21} - A_{11})(B_{11} + B_{12});$$

$$M_7 = (A_{12} - A_{22})(B_{21} + B_{22}),$$

$$\begin{bmatrix} C_{11} & C_{12} \\ C_{21} & C_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} M_1 + M_4 - M_5 + M_7 & M_3 + M_5 \\ M_2 + M_4 & M_1 - M_2 + M_3 + M_6 \end{bmatrix}$$

Zdroj obrázků: Wikimedia Commons, autor Cyp

Konstanta  $\omega$ : maticové násobení v čase  $O(n^\omega)$  pro co nejmenší  $\omega$

- $\omega = \log_2 7 \approx 2.807$  [Strassen '69]
- ...
- $\omega < 2.37287$  [Le Gall '14]
- $\omega < 2.37286$  [Alman & Vassilevska Williams '21]
- $\omega < 2.371866$  [Duan, Wu & Zhou '23]
- $\omega < 2.371552$  [Vassilevska Williams, Xu, Xu & Zhou '24]